

**Produkt:** BERYL NEW LED K-2/L4 3600 MICRO-PRM E 33 IP20/44 830

**Index:** 19.4032.8211.33



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montage: in Moduldecken und Gipskartondecken. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9010 (weiß). Abmessungen: 650 x 164 x 137 mm. Abdeckung: Micro-PRM (mikroprismatische aus PMMA). Farbtemperatur 3000 K. SDCM=2. Farbwiedergabeindex CRI80. Lebensdauer: 86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3) h L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3). Leuchtenlichtstrom: 11492 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 102 W. Lichtausbeute: 112,7 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Arbeitstemperaturbereich: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP20/44. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Die Farbe des Rahmens und des Gehäuses hat einen etwas anderen Farbton als die innere Reflektorabdeckung.

## Produktmerkmale

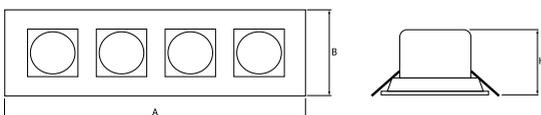
Kategorie	<b>Einbauleuchten</b>
Familie	<b>BERYL NEW LED K/L4</b>
Type	<b>BERYL NEW LED K-2/L4 3600 MICRO-PRM E 33 IP20/44 830</b>
Index	<b>19.4032.8211.33</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>16716</b>
LED-Leistung [W]	<b>90</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>11492</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>102</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>112,7</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>2</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 79,4° / 77,4°</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP20/44</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3)</b>
Lx/By	<b>L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3)</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>5 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>9 (B10), 15 (B16), 16 (C10), 26 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	<b>in Moduldecken und Gipskartondecken</b>
Leuchtenkörper	<b>Aluminium</b>
Leuchtenfarbe	<b>RAL 9010 (weiß)</b>
Abdeckung	<b>Micro-PRM (mikroprismatische aus PMMA)</b>
Stoßfestigkeitsgrad	<b>IK04</b>
Abmessungen [mm]	<b>650 x 164 x 137</b>
Einbaudurchmesser [mm]	<b>620 x 145</b>

## Lichtverteilung

