

Produkt: MATRIX LED UP&down 2600/8800 PLX/MICRO-PRM E 21 840 / Z1,6 L-1200**Indeks:** 19.3085.0004.21

Opis

O walorach opraw oświetleniowych, stosowanych w obiektach użytkowych, decydują przede wszystkim właściwości świetlne. Forma opraw powinna być prosta, nie angażująca uwagi użytkownika. Dobrze zaprojektowane oświetlenie buduje pozytywną atmosferę wnętrza, a wysoka sprawność świetlna opraw powoduje, że czujemy się w nim komfortowo. Oprawa dekoracyjna, zwieszana o bezpośrednio-pośrednim rozsyle światła. Charakteryzuje się wysokimi parametrami świetlnymi i subtelną konstrukcją. Kaseton oprawy wykonany z blachy stalowej malowanej proszkowo. Standardowy kolor oprawy - szary. Bardzo duża różnorodność wartości strumieni świetlnych. Wskaźnik oddawania barw CRI>80. Oprawa idealnie wpisuje się w wystój pomieszczeń reprezentacyjnych.

Informacje o produkcie

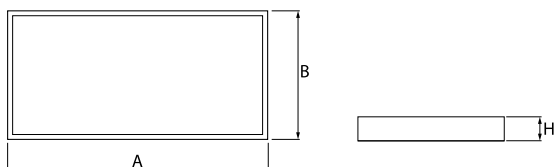
Kategoria	Oprawy nastropowe
Rodzina	MATRIX LED UP&DOWN
Nazwa	MATRIX LED UP&down 2600/8800 PLX/MICRO-PRM E 21 840 / Z1,6 L-1200
Indeks	19.3085.0004.21



Dane świetlne i elektryczne

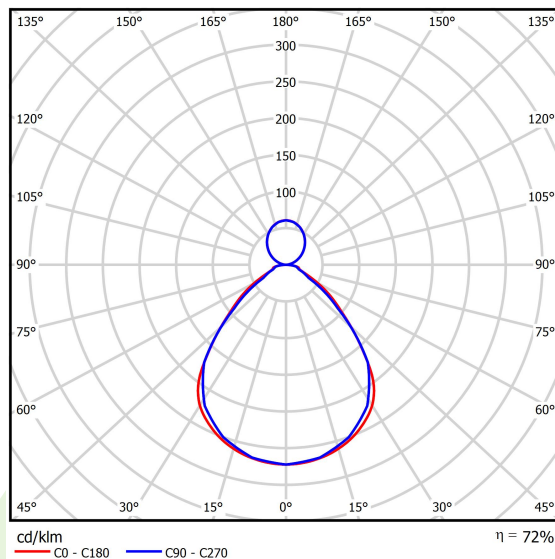
Typ źródła	LED
Strumień LED [lm]	11747
Moc LED [W]	56,6
Strumień oprawy [lm]	8515
Moc oprawy [W]	63,4
Skuteczność świetlna oprawy [lm/W]	134,3
Temperatura barwowa [K]	4000
CRI	>80
SDCM (źródła LED)	3
Kąt rozsytu światła [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 89° / 89°
Klasa ochrony	I
Stopień szczelności	IP20
Zasilanie	220..240 V, 50..60 Hz
Żywotność LED [h]	100000 (1) / 147000 (2)
Lx/By	L80/B10 (1) / L70/B50 (2)
Temperatura otoczenia [°C]	5 ÷ 30
Zasilacz elektroniczny	standard (E)
Współczynnik mocy cos φ	>0,95
Obciążalność obwodów	7 (B10), 12 (B16), 12 (C10), 19 (C16)

Dane mechaniczne



Montaż	na zwieszakach
Materiał	blacha stalowa
Kolor	RAL 9006 (szary, metaliczna, drobna struktura)
Przesłona	PLX/Micro-PRM (opalizowane PMMA/mikropryzma PMMA) [od góry/od dołu]
Odporność mechaniczna	IK04
Waga [kg]	4,6
Wymiary [mm]	1245 x 160 x 62

Fotometria



Akcesoria

Indeks 6E1-500KW21K-3Y

Nazwa SUSPENSION NEW TYPE-G+H
21 LENGHT 1,5M WIRE 3X SET
TYPE-Y

Zdjęcie

