

**Produkt:** BACKLITE V2 4800 MICRO-PRM E 34 IP20/40 840 / 625X625

**Index:** 19.9901.0006.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Einbauleuchte für Deckenmontage. Gehäuse aus Aluminium / Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 621 x 621 x 34 mm. Gewicht 2,9 kg. Abdeckung: Micro-PRM (mikroprismatische aus PS). Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 86,8° / 89°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=6. CRI>80. Lebensdauer: 54000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 4471 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 34 W. Leuchten Lichtausbeute: 131,5 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 34 (B16), 44 (C10), 56 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 35° C. Schutzart: IP20/40. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: II. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

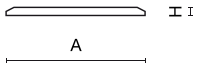
Kategorie	<b>Einbauleuchten</b>
Familie	<b>BACKLITE V2</b>
Type	<b>BACKLITE V2 4800 MICRO-PRM E 34 IP20/40 840 / 625X625</b>
Index	<b>19.9901.0006.34</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>4807</b>
LED-Leistung [W]	<b>30,4</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>4471</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>34</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>131,5</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>6</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 86,8° / 89°</b>
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	<b>RG0</b>
Schutzklasse	<b>II</b>
Schutzart	<b>IP20/40</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>54000</b>
Lx/By	<b>L80/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>5 ÷ 35</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>20 (B10), 34 (B16), 44 (C10), 56 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Einbauleuchte für Deckenmontage
Leuchtenkörper	Aluminium / Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	Micro-PRM (mikroprismatische aus PS)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Gewicht [kg]	2,9
Abmessungen [mm]	621 x 621 x 34

## Lichtverteilung

