

Produkt: TOPAZ ODG CLEAN AL LED CRI95 9000 MICRO-PRM SH EDD IP65 33 940 / 600X600

Index: 19.4431.2343.33



Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Spezial- oder Betondecken. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9010 (weiß). Abmessungen: 657 x 626 x 50-105 mm. Einbaudurchmesser: 603 x 603 mm. Abdeckung: Micro-PRM SH (mikroprismatische aus PMMA + gehärtetes Glas). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 73,30%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 89° / 89°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>95. Lebensdauer: 100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 7590 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 67,8 W. Leuchten Lichtausbeute: 111,9 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 14 (B10), 23 (B16), 22 (C10), 35 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

Produktmerkmale

Kategorie	Clean CRI95-Leuchten
Familie	TOPAZ ODG CLEAN AL LED CRI95
Type	TOPAZ ODG CLEAN AL LED CRI95 9000 MICRO-PRM SH EDD IP65 33 940 / 600X600
Index	19.4431.2343.33
EAN	5902107868468



Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	10355
LED-Leistung [W]	60,5
Leuchtenlichtstrom [lm]	7590
Gesamtleistungsaufnahme [W]	67,8
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	111,9
Farbtemperatur [K]	4000
CRI	>95
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 89° / 89°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	14 (B10), 23 (B16), 22 (C10), 35 (C16)

Technische Daten



Montageart	Spezial- oder Betondecken
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9010 (weiß)
Abdeckung	Micro-PRM SH (mikroprismatische aus PMMA + gehärtetes Glas)
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Abmessungen [mm]	657 x 626 x 50-105
Einbaudurchmesser [mm]	603 x 603

Lichtverteilung

