

**Produkt:** TOPAZ ODG CLEAN ST LED CRI95 P SMOOTH 7500 MICRO-PRM E IP65 34 930 / 650X650 SUFIT 60MM

**Index:** 19.4430.1231.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: in abgehängter Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 650 x 650 x 55-75 mm. Einbaudurchmesser: 616 x 616 mm. Abdeckung: Micro-PRM (mikroprismatische aus PMMA). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 78,10%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 89° / 89°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>95. Lebensdauer: 100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 5186 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 46,1 W. Leuchten Lichtausbeute: 112,5 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 8 (B10), 13 (B16), 12 (C10), 20 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

Kategorie	Clean CRI95-Leuchten
Familie	TOPAZ ODG CLEAN ST LED CRI95 SMOOTH
Name	TOPAZ ODG CLEAN ST LED CRI95 P SMOOTH 7500 MICRO-PRM E IP65 34 930 / 650X650 SUFIT 60MM
Index	19.4430.1231.34
EAN	5902107868871



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	6640,3
LED-Leistung [W]	41,2
Leuchtenlichtstrom [lm]	5186
Gesamtleistungsaufnahme [W]	46,1
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	112,5
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>95
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 89° / 89°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	8 (B10), 13 (B16), 12 (C10), 20 (C16)

## Technische Daten



Montageart	in abgehängter Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	Micro-PRM (mikroprismatische aus PMMA)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Abmessungen [mm]	650 x 650 x 55-75
Einbaudurchmesser [mm]	616 x 616

## Lichtverteilung

