

**Produkt:** KUBIK IN NEW LED K 3X1,7W PC-T E IP65 25 840 / 180X130MM

**Index:** 19.4409.1321.25



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Wandeinbau. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 7016 (Anthrazit, metallisch, feine Struktur). Abmessungen: 180 x 130 x 100 mm. Abdeckung: PC-T (transparentes Polycarbonat). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 80,00%. Abstrahlwinkel: 100°+55°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=5. CRI>80. Lebensdauer: 100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 401 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 6,4 W. Leuchten Lichtausbeute: 62,7 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,5. Belastbarkeit der Schaltung: 46 (B10), 74 (B16), 74 (C10), 119 (C16). Umgebungstemperatur: -25 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK09. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>KUBIK IN NEW LED</b>
Name	<b>KUBIK IN NEW LED K 3X1,7W PC-T E IP65 25 840 / 180X130MM</b>
Index	<b>19.4409.1321.25</b>
EAN	<b>5902107668945</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>501</b>
LED-Leistung [W]	<b>5,1</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>401</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>6,4</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>62,7</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>5</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>100°+55°</b>
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	<b>RG0</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>100000</b>
Lx/By	<b>L80/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-25 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,5</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>46 (B10), 74 (B16), 74 (C10), 119 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Wandeinbau
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 7016 (Anthrazit, metallisch, feine Struktur)
Abdeckung	PC-T (transparentes Polycarbonat)
Stoßfestigkeitsgrad	IK09
Abmessungen [mm]	180 x 130 x 100

## Lichtverteilung

