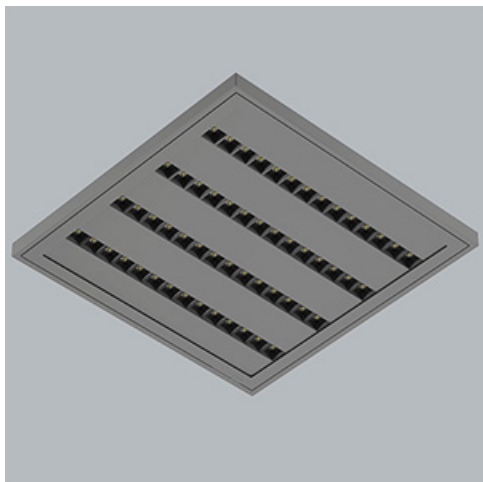


**Produkt:** DOMINO CLEAN SURFACE LOW UGR LED 8400 SH RASTER DAISY-BLACK-WIDE EDD IP65 21 830 / 645X645MM

**Index:** 19.4405.1213.21



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9006 (grau). Abmessungen: 645 x 645 x 40 mm. Abdeckung: RASTER (Blendschutz). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 86,00%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 71,6° / 75,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 7798 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 48,1 W. Leuchten Lichtausbeute: 162,1 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: 0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 14 (B10), 23 (B16), 22 (C10), 35 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

Kategorie	Clean-Anbauleuchten
Familie	DOMINO CLEAN SURFACE LOW UGR LED
Name	DOMINO CLEAN SURFACE LOW UGR LED 8400 SH RASTER DAISY-BLACK-WIDE EDD IP65 21 830 / 645X645MM
Index	19.4405.1213.21
EAN	5902107871376



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	9068
LED-Leistung [W]	43
Leuchtenlichtstrom [lm]	7798
Gesamtleistungsaufnahme [W]	48,1
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	162,1
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 71,6° / 75,6°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	0,95
Belastbarkeit der Schaltung	14 (B10), 23 (B16), 22 (C10), 35 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9006 (grau)
Abdeckung	RASTER (Blendschutz)
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Abmessungen [mm]	645 x 645 x 40

## Lichtverteilung

