

**Produkt:** STREETPARK MINI V2 LED PREMIUM 2700 STREET-ZEBRA-CROSSING-L E IP66 43 740

**Index:** 19.4403.4281.43



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Mastmontage. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 7035 (hellgrau). Abmessungen: 513 x 180 x 85 mm. Abdeckung: PMMA Linsen und gehärtetes Glas. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 90,90%. Abstrahlwinkel: Straßenbeleuchtung. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>70. Lebensdauer: 108000 h L95/B10. Leuchtenlichtstrom: 2547,5 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 14,4 W. Leuchten Lichtausbeute: 176,9 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Belastbarkeit der Schaltung: 31 (B10), 50 (B16), 50 (C10), 80 (C16). Umgebungstemperatur: -40 ÷ 50° C. Schutzart: IP66. Stoßfestigkeitsgrad: IK09. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0. Der Durchmesser der Halterung beträgt 60 mm.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>STREETPARK MINI V2 LED PREMIUM</b>
Type	<b>STREETPARK MINI V2 LED PREMIUM 2700 STREET-ZEBRA-CROSSING-L E IP66 43 740</b>
Index	<b>19.4403.4281.43</b>
EAN	<b>5902107646240</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>2805,6</b>
LED-Leistung [W]	<b>13,1</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>2547,5</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>14,4</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>176,9</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;70</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>Straßenbeleuchtung</b>
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	<b>RG0</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP66</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>108000</b>
Lx/By	<b>L95/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-40 ÷ 50</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>31 (B10), 50 (B16), 50 (C10), 80 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Mastmontage
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 7035 (hellgrau)
Abdeckung	PMMA Linsen und gehärtetes Glas
Stoßfestigkeitsgrad	IK09
Abmessungen [mm]	513 x 180 x 85

## Lichtverteilung

