

Produkt: NEPTUN INDUSTRY LED 8000 PC-OPAL EDD IP66 21 830 / 1563X115X110MM ZASILANIE PRZELOTOWE 5X

Index

16A HT50

Index: 19.4330.2613.21



### **Beschreibung**

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln. Gehäuse aus Polycarbonat. Farbe - RAL 9006 (grau). Abmessungen: 1563 x 115 x 110 mm. Abdeckung: PC (opaleszierendes Polycarbonat). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 85,34%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) -120,4° / 99°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 60000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: Gesamtleistungsaufnahme: 43,7 W. Leuchten Lichtausbeute: 150 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 32 (B16), 25 (C10), 40 (C16). Umgebungstemperatur: -40 ÷ 50° C. Schutzart: IP66. Stoßfestigkeitsgrad: IK10. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

#### **Produktmerkmale**

Kategorie Industrieleuchten Familie **NEPTUN INDUSTRY LED HT50** NEPTUN INDUSTRY LED 8000 PC-OPAL EDD IP66 21 830 / Type 1563X115X110MM ZASILANIE PRZELOTOWE 5X 16A HT50 19.4330.2613.21











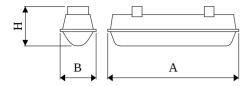


#### **Technische Daten**

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	7679
LED-Leistung [W]	39,3
Leuchtenlichtstrom [lm]	6553,4
Gesamtleistungsaufnahme [W]	43,7
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	150
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 120,4° / 99°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP66
Netzspannung	220240 V, 5060 Hz
Lebensdauer [h]	60000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	-40 ÷ 50
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	20 (B10), 32 (B16), 25 (C10), 40 (C16)



## **Technische Daten**



Montageart	Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln
Leuchtenkörper	Polycarbonat
Leuchtenfarbe	RAL 9006 (grau)
Abdeckung	PC (opaleszierendes Polycarbonat)
Stoßfestigkeitsgrad	IK10
Abmessungen [mm]	1563 x 115 x 110

# Lichtverteilung

