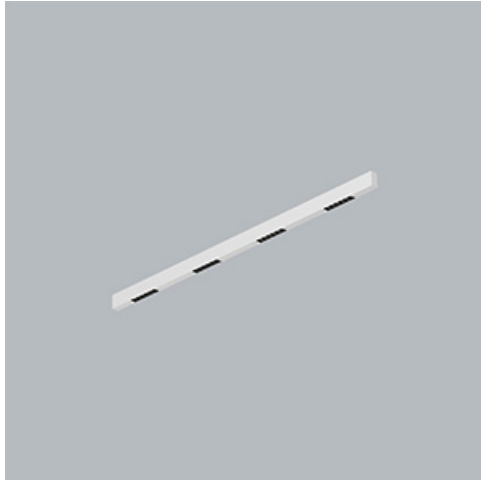


**Produkt:** X-LINE SLIGHT SURFACE LOW UGR LED 2400 LOUVER EDD 04 830 / L-1600MM

**Index:** 19.4309.3513.04



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9005 (schwarz). Abmessungen: 1600 x 34 x 68 mm. Abdeckung: LOUVER (Blendschutz). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 71,66%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 46° / 44,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 145000 h L90/B10. Leuchtenlichtstrom: 1693,6 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 14,5 W. Leuchten Lichtausbeute: 116,8 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Belastbarkeit der Schaltung: 17 (B10), 28 (B16), 26 (C10), 41 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 35° C. Schutzart: IP40. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Anbauleuchten</b>
Familie	<b>X-LINE SLIGHT SURFACE LOW UGR LED</b>
Type	<b>X-LINE SLIGHT SURFACE LOW UGR LED 2400 LOUVER EDD 04 830 / L-1600MM</b>
Index	<b>19.4309.3513.04</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>2362</b>
LED-Leistung [W]	<b>12,8</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>1693,6</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>14,5</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>116,8</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 46° / 44,6°</b>
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	<b>RG0</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP40</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>145000</b>
Lx/By	<b>L90/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>5 ÷ 35</b>
Betriebsgerät	<b>DIM DALI (EDD)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>17 (B10), 28 (B16), 26 (C10), 41 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9005 (schwarz)
Abdeckung	LOUVER (Blendschutz)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Abmessungen [mm]	1600 x 34 x 68

## Lichtverteilung

