

**Produkt:** GRANVIA 7500 OVAL E 34 IP54 840 / L-1500MM

**Index:** 19.4380.2221.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 1500 x 72 x 66 mm. Abdeckung: PMMA Linsen. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 95,33%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 45,4° / 76,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 90000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 7366,2 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 40,1 W. Leuchten Lichtausbeute: 183,7 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 15 (B10), 25 (B16), 24 (C10), 38 (C16). Umgebungstemperatur: -20 ÷ 35° C. Schutzart: IP54. Stoßfestigkeitsgrad: IK06. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Industrieleuchten</b>
Familie	<b>GRANVIA</b>
Name	<b>GRANVIA 7500 OVAL E 34 IP54 840 / L-1500MM</b>
Index	<b>19.4380.2221.34</b>
EAN	<b>5902107605971</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>7726,9</b>
LED-Leistung [W]	<b>35,8</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>7366,2</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>40,1</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>183,7</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 45,4° / 76,6°</b>
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	<b>RG0</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP54</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>90000</b>
Lx/By	<b>L80/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-20 ÷ 35</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>15 (B10), 25 (B16), 24 (C10), 38 (C16)</b>

## Technische Daten



B



A

Montageart	Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	PMMA Linsen
Stoßfestigkeitsgrad	IK06
Abmessungen [mm]	1500 x 72 x 66

## Lichtverteilung

