

**Produkt:** NEPTUN INOX INDUSTRY LED 10000 SH-ORNAMENTAL EDD IP65 20 840 / 1283X120X72MM HT50

**Index:** 19.4368.2123.20



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln. Gehäuse aus austenitischer rostfreier Stahl INOX A2 (AISI 304). Farbe - INOX. Abmessungen: 1283 x 120 x 72 mm. Abdeckung: SH-ORNAMENTAL (gehärtetes Ornamentglas). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 90,98%. Abstrahlwinkel: 111. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 80000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 9587,8 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 56 W. Leuchten Lichtausbeute: 171,2 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 32 (B16), 25 (C10), 40 (C16). Umgebungstemperatur: -40 ÷ 60° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Industrieleuchten</b>
Familie	<b>NEPTUN INOX INDUSTRY LED</b>
Name	<b>NEPTUN INOX INDUSTRY LED 10000 SH-ORNAMENTAL EDD IP65 20 840 / 1283X120X72MM HT50</b>
Index	<b>19.4368.2123.20</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>10536</b>
LED-Leistung [W]	<b>50</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>9587,8</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>56</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>171,2</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>111</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>80000</b>
Lx/By	<b>L80/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-40 ÷ 60</b>
Betriebsgerät	<b>DIM DALI (EDD)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>20 (B10), 32 (B16), 25 (C10), 40 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln
Leuchtenkörper	austenitischer rostfreier Stahl INOX A2 (AISI 304)
Leuchtenfarbe	INOX
Abdeckung	SH-ORNAMENTAL (gehärtetes Ornamentglas)
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Abmessungen [mm]	1283 x 120 x 72

## Lichtverteilung

