

**Produkt:** RUBIN LOOK LED SMOOTH 7500 PLX E IP44 34 830 / 1200X300

**Index:** 19.4363.1411.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 1140 x 368 x 56 mm. Abdeckung: PLX (PMMA opal). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 75,22%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 109,6° / 109,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 60000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 5924 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 42,2 W. Leuchten Lichtausbeute: 140,4 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 9 (B10), 15 (B16), 15 (C10), 24 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP44. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Anbauleuchten</b>
Familie	<b>RUBIN LOOK LED SMOOTH</b>
Type	<b>RUBIN LOOK LED SMOOTH 7500 PLX E IP44 34 830 / 1200X300</b>
Index	<b>19.4363.1411.34</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>7875</b>
LED-Leistung [W]	<b>39,8</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>5924</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>42,2</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>140,4</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 109,6° / 109,6°</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP44</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>60000</b>
Lx/By	<b>L80/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>5 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>9 (B10), 15 (B16), 15 (C10), 24 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	<b>Anbau an der Decke</b>
Leuchtenkörper	<b>Stahlblech</b>
Leuchtenfarbe	<b>RAL 9016 (weiß)</b>
Abdeckung	<b>PLX (PMMA opal)</b>
Stoßfestigkeitsgrad	<b>IK04</b>
Abmessungen [mm]	<b>1140 x 368 x 56</b>

## Lichtverteilung

