

Produkt: NEPTUN INDUSTRY LED 12000 PC-T OPTICS-ASY EDD IP66 21 830 / 1563X115X110MM HT50

Index: 19.4344.6513.21



### **Beschreibung**

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln. Gehäuse aus Polycarbonat. Farbe - RAL 9006 (grau). Abmessungen: 1563 x 115 x 110 mm. Abdeckung: PC-T (transparentes Polycarbonat). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 87,05%. Abstrahlwinkel: asymmetrische Lichtverteilung. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 90000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 10014,6 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 66,5 W. Leuchten Lichtausbeute: 150,6 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cos $\varphi$ : >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 32 (B16), 25 (C10), 40 (C16). Umgebungstemperatur: -40  $\div$  50° C. Schutzart: IP66. Stoßfestigkeitsgrad: IK10. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

#### **Produktmerkmale**

Kategorie	Industrieleuchten
Familie	NEPTUN INDUSTRY LED OPTICS HT50
Туре	NEPTUN INDUSTRY LED 12000 PC-T OPTICS-ASY EDD IP66 21 830 / 1563X115X110MM HT50
Index	19.4344.6513.21
EAN	5902107423391







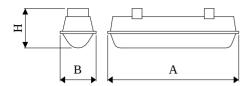


#### **Technische Daten**

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	11505
LED-Leistung [W]	58,5
Leuchtenlichtstrom [lm]	10014,6
Gesamtleistungsaufnahme [W]	66,5
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	150,6
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	asymmetrische Lichtverteilung
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP66
Netzspannung	220240 V, 5060 Hz
Lebensdauer [h]	90000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	-40 ÷ 50
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	20 (B10), 32 (B16), 25 (C10), 40 (C16)



## **Technische Daten**



Montageart	Anbau an der Decke oder an Aufhängebügeln
Leuchtenkörper	Polycarbonat
Leuchtenfarbe	RAL 9006 (grau)
Abdeckung	PC-T (transparentes Polycarbonat)
Stoßfestigkeitsgrad	IK10
Abmessungen [mm]	1563 x 115 x 110

# Lichtverteilung



