

Produkt: AGAT LED S SMOOTH 3750 MICRO-PRM E 840 / 600X300**Indeks:** 19.4259.1221.34

Opis

Oprawa przystosowana do montażu w sufitach podwieszanych modułowych 600 x 600 mm, wyposażona w wysokowydajne źródła LED najnowszej generacji o średniej trwałości 60000 h. Przesłona umieszczona w ramce stalowej, lakierowanej na kolor biały. Ramka montowana do korpusu oprawy za pomocą sprężynek. Montaż i demontaż ramki bez użycia dodatkowych narzędzi. Korpus wykonany z blachy stalowej, malowany farbą z mieszaniny termostabilnych żywic syntetycznych utwardzaczy i pigmentów, odporna na UV. Oprawa o ochronie przed wnikaniem ciał stałych, pyłu i wilgoci - IP20/44.

Informacje o produkcie

| | |
|-----------|--|
| Kategoria | Oprawy do wbudowania |
| Rodzina | AGAT LED SMOOTH |
| Nazwa | AGAT LED S SMOOTH 3750 MICRO-PRM E 840 / 600X300 |
| Indeks | 19.4259.1221.34 |



Dane świetlne i elektryczne

| | |
|------------------------------------|--|
| Typ źródła | LED |
| Strumień LED [lm] | 3740 |
| Moc LED [W] | 23 |
| Strumień oprawy [lm] | 3223 |
| Moc oprawy [W] | 25 |
| Skuteczność świetlna oprawy [lm/W] | 128,9 |
| Temperatura barwowa [K] | 4000 |
| CRI | >80 |
| Kąt rozsyłu światła [°] | (C0-C180) / (C90-C270) - 87,4° / 89,2° |
| Klasa ochrony | I |
| Stopień szczelności | IP20/44 |
| Zasilanie | 220..240 V, 50..60 Hz |
| Żywotność LED [h] | 54000 |
| Lx/By | L80/B10 |
| Temperatura otoczenia [°C] | 5 ÷ 30 |
| Zasilacz elektroniczny | standard (E) |
| Współczynnik mocy cos φ | >0,95 |
| Obciążalność obwodów | 15 (B10), 24 (B16), 24 (C10), 40 (C16) |

Dane mechaniczne



| | |
|-----------------------|--|
| Montaż | do wbudowania w podwieszany sufit modułowy |
| Materiał | blacha stalowa |
| Kolor | biały |
| Przesłona | Micro-PRM (mikropryzma PMMA) |
| Odporność mechaniczna | IK04 |
| Wymiary [mm] | 596 x 296 x 100 |

Fotometria



Tolerancja strumienia świetlnego +/- 10%. Tolerancja mocy +/- 10%.
Dane techniczne mogą ulec zmianie. Zdjęcia opraw mogą odbiegać od rzeczywistości.
Data ostatniej aktualizacji: 01-07-2024