

**Produkt:** RUBIN LOOK LED SMOOTH COMPACT 3000 PLX E 34 830**Index:** 19.4250.1211.34

## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 365 x 365 x 50 mm. Abdeckung: PLX (PMMA opal). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 75,65%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 111,6° / 112,4°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 80000 (2) h L70/B10 (1) / L80/B10 (2). Leuchtenlichtstrom: 2416 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 20,1 W. Leuchten Lichtausbeute: 120,2 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 45 (B10), 75 (B16), 45 (C10), 75 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP40. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Compact</b>
Familie	<b>RUBIN LOOK LED SMOOTH COMPACT</b>
Name	<b>RUBIN LOOK LED SMOOTH COMPACT 3000 PLX E 34 830</b>
Index	<b>19.4250.1211.34</b>
EAN	<b>5902107208769</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>3193</b>
LED-Leistung [W]	<b>15,3</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>2416</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>20,1</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>120,2</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 111,6° / 112,4°</b>
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	<b>RG0</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP40</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>100000 (1) / 80000 (2)</b>
Lx/By	<b>L70/B10 (1) / L80/B10 (2)</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>5 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>45 (B10), 75 (B16), 45 (C10), 75 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	PLX (PMMA opal)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Abmessungen [mm]	365 x 365 x 50

## Lichtverteilung

