

**Produkt:** PATOS-LINE LED 2600 PLX E 840 LINE-S / CONNECTOR TYPE-LB 600/600

**Index:** 19.4247.3621.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Einbauleuchte für Deckenmontage (Gipskartondecken). Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - weiß. Abmessungen: 602 x 602 x 83 mm. Einbaudurchmesser: 604 x 604 x 80 mm. Abdeckung: PLX (PMMA opal). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 66,66%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 109° / 107,2°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 147000 (2) h L80/B10 (1) / L70/B50 (2). Leuchtenlichtstrom: 1744 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 14,4 W. Leuchten Lichtausbeute: 121,1 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor  $\cos\phi$ : >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 46 (B10), 74 (B16), 72 (C10), 115 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP20. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

Kategorie	Architektonische Leuchten
Familie	PATOS LINE LED CONNECTOR L
Type	PATOS-LINE LED 2600 PLX E 840 LINE-S / CONNECTOR TYPE-LB 600/600
Index	19.4247.3621.34



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	2617
LED-Leistung [W]	13,3
Leuchtenlichtstrom [lm]	1744
Gesamtleistungsaufnahme [W]	14,4
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	121,1
Farbtemperatur [K]	4000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 109° / 107,2°
Schutzklasse	I
Schutzart	IP20
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000 (1) / 147000 (2)
Lx/By	L80/B10 (1) / L70/B50 (2)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor $\cos\phi$	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	46 (B10), 74 (B16), 72 (C10), 115 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Einbauleuchte für Deckenmontage (Gipskartondecken)
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	weiß
Abdeckung	PLX (PMMA opal)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Abmessungen [mm]	602 x 602 x 83
Einbaudurchmesser [mm]	604 x 604 x 80

## Lichtverteilung

