

Produkt: BERYL SURFACE LED COMPACT 3600 MICRO-PRM EDD 34 840

Index: 19.4129.4523.34



## **Beschreibung**

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: Ø108 x 175 mm. Gewicht 0,9 kg. Abdeckung: Micro-PRM (mikroprismatische aus PMMA). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 75,87%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 53,6° / 57°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI85. Lebensdauer: 86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3) h L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3). Leuchtenlichtstrom: 3119 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 26,4 W. Leuchten Lichtausbeute: 118,1 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 30 (B16), 32 (C10), 52 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP20. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

### **Produktmerkmale**

Kategorie	Compact
Familie	BERYL SURFACE LED COMPACT
Type	BERYL SURFACE LED COMPACT 3600 MICRO-PRM EDD 34 840
Index	19.4129.4523.34
EAN	5902107255398











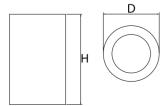




#### **Technische Daten**

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	4111
LED-Leistung [W]	23,3
Leuchtenlichtstrom [lm]	3119
Gesamtleistungsaufnahme [W]	26,4
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	118,1
Farbtemperatur [K]	4000
CRI	85
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 53,6° / 57°
Schutzklasse	I
Schutzart	IP20
Netzspannung	220240 V, 5060 Hz
Lebensdauer [h]	86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3)
Lx/By	L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	20 (B10), 30 (B16), 32 (C10), 52 (C16)

#### **Technische Daten**



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	Micro-PRM (mikroprismatische aus PMMA)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Gewicht [kg]	0,9
Abmessungen [mm]	Ø108 x 175



# Lichtverteilung

