

**Produkt:** LUXCAN R 3700 60° EDD 21 840 3F

**Index:** 19.4125.3323.21



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Schienenstrahler. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9006 (grau). Abmessungen: Ø108 x 210 mm. Abdeckung: keiner. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 80,08%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 56,2° / 53,2°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI82. Lebensdauer: 86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3) h L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3). Leuchtenlichtstrom: 3292 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 26,4 W. Leuchten Lichtausbeute: 124,7 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 30 (B16), 32 (C10), 52 (C16). Umgebungstemperatur: -20 ÷ 35° C. Schutzart: IP20. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Strahler</b>
Familie	<b>LUXCAN R</b>
Type	<b>LUXCAN R 3700 60° EDD 21 840 3F</b>
Index	<b>19.4125.3323.21</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>4111</b>
LED-Leistung [W]	<b>23,3</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>3292</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>26,4</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>124,7</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>82</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 56,2° / 53,2°</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP20</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3)</b>
Lx/By	<b>L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3)</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-20 ÷ 35</b>
Betriebsgerät	<b>DIM DALI (EDD)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>20 (B10), 30 (B16), 32 (C10), 52 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	<b>Schienenstrahler</b>
Leuchtenkörper	<b>Aluminium</b>
Leuchtenfarbe	<b>RAL 9006 (grau)</b>
Abdeckung	<b>keiner</b>
Stoßfestigkeitsgrad	<b>IK04</b>
Abmessungen [mm]	<b>Ø108 x 210</b>

## Lichtverteilung

