

**Produkt:** RUBIN CLEAN ISO NO FRAME LED CRI95 10800 SLMR E IP65 940 KRG3K / 1200X600**Indeks:** 19.4122.3641.34

## Opis

Oprawa rekomendowana do użycia w sektorze medycznym do oświetlenia takich pomieszczeń jak: sale operacyjne, pomieszczenia przeznaczone do zabiegów laparoskopowych i endoskopowych, sale wybudzeń, gabinety dermatologiczne, do oświetlania punktów pobierania krwi itp. Oprawa przeznaczona do montażu nastropowego, wyposażona w wysokowydajne panele LED. Kaseton oprawy wykonany z blachy stalowej, lakierowanej proszkowo na kolor biały. Cechą charakterystyczną oprawy, jest brak ramki aluminiowej, co pozwala na eliminację zanieczyszczeń, tak bardzo niepożądanych w pomieszczeniach typu CLEAN. Brak widocznych elementów montażu przesłony z kasetonem oprawy. Wyrób jest wyprodukowany w zakładzie produkcyjnym, który posiada system zarządzania jakością dla wyrobów medycznych ISO 13485. To jest wyrób medyczny. Używaj go zgodnie z instrukcją używania.

## Informacje o produkcie

Kategoria	Oprawy nastropowe / CRI95 wyrób medyczny
Rodzina	RUBIN CLEAN ISO NO FRAME LED CRI95
Nazwa	RUBIN CLEAN ISO NO FRAME LED CRI95 10800 SLMR E IP65 940 KRG3K / 1200X600
Indeks	19.4122.3641.34



## Dane świetlne i elektryczne

Typ źródła	LED
Strumień LED [lm]	11750
Moc LED [W]	72
Strumień oprawy [lm]	9414
Moc oprawy [W]	73,5
Skuteczność świetlna oprawy [lm/W]	128,1
Temperatura barwowa [K]	4000
CRI	>95
SDCM (źródła LED)	3
Kąt rozsyłu światła [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 100° / 100,2°
Klasa ochrony	I
Stopień szczelności	IP65
Zasilanie	220..240 V, 50..60 Hz
Żywotność LED [h]	60000
Lx/By	L80/B10
Temperatura otoczenia [°C]	5 ÷ 30
Zasilacz elektroniczny	standard (E)
Współczynnik mocy cos φ	>0,95
Obciążalność obwodów	9 (B10), 15 (B16), 15 (C10), 24 (C16)

## Dane mechaniczne



Montaż	nastropowy
Materiał	blacha stalowa
Kolor	biały
Przesłona	SLMR (szyba laminowana matowa antyrefleksyjna)
Odporność mechaniczna	IK08
Wymiary [mm]	1174 x 574 x 69

## Fotometria



## Akcesoria

Indeks 6BZBO60980

Nazwa PRZYSSAWKA BO 609.80

Zdjęcie

