

**Produkt:** RUBIN CLEAN CLASS 3-4 NO FRAME LED 13200 SLMR E IP65 830 KRG3K / 1200X600

**Index:** 19.4108.3811.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Leuchte für Einsatz in Reinräumen mit erhöhten Reinheitsklassen ISO 3-4. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - weiß. Abmessungen: 1174 x 574 x 69 mm. Abdeckung: SLMR (Verbundglas matt mit Antireflexbeschichtung). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 80,12%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 100° / 100,2°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 147000 (2) h L80/B10 (1) / L70/B50 (2). Leuchtenlichtstrom: 10589 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 71,6 W. Leuchten Lichtausbeute: 147,9 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 8 (B10), 12 (B16), 13(C10), 21 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

Kategorie	Clean Class 3-9
Familie	RUBIN CLEAN CLASS 3-4 NO FRAME LED
Type	RUBIN CLEAN CLASS 3-4 NO FRAME LED 13200 SLMR E IP65 830 KRG3K / 1200X600
Index	19.4108.3811.34



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	13217
LED-Leistung [W]	70,2
Leuchtenlichtstrom [lm]	10589
Gesamtleistungsaufnahme [W]	71,6
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	147,9
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 100° / 100,2°
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000 (1) / 147000 (2)
Lx/By	L80/B10 (1) / L70/B50 (2)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	8 (B10), 12 (B16), 13(C10), 21 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	weiß
Abdeckung	SLMR (Verbundglas matt mit Antireflexbeschichtung)
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Abmessungen [mm]	1174 x 574 x 69

## Lichtverteilung



## Zubehör

Index 6BZBO60980

Type Saugnapf

