

**Produkt:** RUBIN CLEAN CLASS 3-4 LED 6600 SHMR E IP65 34 840 KRG3K / 620X620

**Index:** 19.4107.2321.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Leuchte für Einsatz in Reinräumen mit erhöhten Reinheitsklassen ISO 3-4. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 620 x 620 x 78 mm. Gewicht 6,72 kg. Abdeckung: SHMR (gehärtetes mattes Glas mit Antireflexbeschichtung). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 82,75%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 99,6° / 99,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 147000 (2) h L80/B10 (1) / L70/B50 (2). Leuchtenlichtstrom: 5667 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 35,3 W. Leuchten Lichtausbeute: 160,5 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 16 (B10), 25 (B16), 26(C10), 42 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

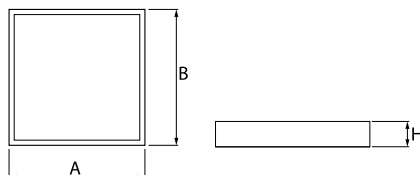
Kategorie	Clean Class 3-9
Familie	RUBIN CLEAN CLASS 3-4 LED
Type	RUBIN CLEAN CLASS 3-4 LED 6600 SHMR E IP65 34 840 KRG3K / 620X620
Index	19.4107.2321.34



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	6848
LED-Leistung [W]	33,7
Leuchtenlichtstrom [lm]	5667
Gesamtleistungsaufnahme [W]	35,3
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	160,5
Farbtemperatur [K]	4000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 99,6° / 99,6°
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000 (1) / 147000 (2)
Lx/By	L80/B10 (1) / L70/B50 (2)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	16 (B10), 25 (B16), 26(C10), 42 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	SHMR (gehärtetes mattes Glas mit Antireflexbeschichtung)
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Gewicht [kg]	6,72
Abmessungen [mm]	620 x 620 x 78

## Lichtverteilung

