

**Produkt:** RUBIN CLEAN CLASS 3-4 LED 6500 SHMR EDD IP65 34 830 KRG5DK / 620X620MM

**Index:** 19.4107.2213.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Leuchte für Einsatz in Reinräumen mit erhöhten Reinheitsklassen ISO 3-4. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 620 x 620 x 78 mm. Abdeckung: SHMR (gehärtetes mattes Glas mit Antireflexbeschichtung). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 81,60%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 109,6° / 109,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 5178 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 34,7 W. Leuchten Lichtausbeute: 149,2 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 17 (B10), 28 (B16), 26 (C10), 41 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0.

## Produktmerkmale

Kategorie	Clean Class 3-9
Familie	RUBIN CLEAN CLASS 3-4 LED
Name	RUBIN CLEAN CLASS 3-4 LED 6500 SHMR EDD IP65 34 830 KRG5DK / 620X620MM
Index	19.4107.2213.34
EAN	5902107857868



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	6345
LED-Leistung [W]	31
Leuchtenlichtstrom [lm]	5178
Gesamtleistungsaufnahme [W]	34,7
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	149,2
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 109,6° / 109,6°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	17 (B10), 28 (B16), 26 (C10), 41 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	SHMR (gehärtetes mattes Glas mit Antireflexbeschichtung)
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Abmessungen [mm]	620 x 620 x 78

## Lichtverteilung

