

**Produkt:** FASAD WALL LED 650 SH SYM MEDIUM E 83 IP65 830 / L-364mm

**Index:** 19.4193.1211.83



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Wandleuchte. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 7015 (grau). Abmessungen: 364 x 62 x 114 mm. Gewicht 1,58 kg. Abdeckung: SH (gehärtetes Glas). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 88,64%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 52,4° / 94,8°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 147000 (2) h L80/B10 (1) / L70/B50 (2). Leuchtenlichtstrom: 597 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 4 W. Leuchten Lichtausbeute: 149,3 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 16 (B10), 27 (B16), 27 (C10), 44 (C16). Umgebungstemperatur: -25 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK09. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

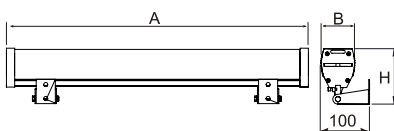
Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>FASAD WALL LED</b>
Type	<b>FASAD WALL LED 650 SH SYM MEDIUM E 83 IP65 830 / L-364mm</b>
Index	<b>19.4193.1211.83</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>674</b>
LED-Leistung [W]	<b>4</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>597</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>4</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>149,3</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 52,4° / 94,8°</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>100000 (1) / 147000 (2)</b>
Lx/By	<b>L80/B10 (1) / L70/B50 (2)</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-25 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>16 (B10), 27 (B16), 27 (C10), 44 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	<b>Wandleuchte</b>
Leuchtenkörper	<b>Aluminium</b>
Leuchtenfarbe	<b>RAL 7015 (grau)</b>
Abdeckung	<b>SH (gehärtetes Glas)</b>
Stoßfestigkeitsgrad	<b>IK09</b>
Gewicht [kg]	<b>1,58</b>
Abmessungen [mm]	<b>364 x 62 x 114</b>

## Lichtverteilung

