

**Produkt:** BERYL NEW LED K-2/L4 3600 EDD IP20/44 33 840

**Index:** 19.4032.7223.33



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: in Moduldecken und Gipskartondecken. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9010 (weiß). Abmessungen: 650 x 164 x 137 mm. Einbaudurchmesser: 620 x 145 mm. Abdeckung: transparentes Glas. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 72,25%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 39° / 39,2°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=2. CRI80. Lebensdauer: 86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3) h L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3). Leuchtenlichtstrom: 12441 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 102 W. Leuchten Lichtausbeute: 122 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 6 (B10), 10 (B16), 10 (C10), 16 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP20/44. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

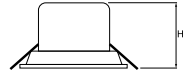
Kategorie	Einbauleuchten
Familie	BERYL NEW LED K/L4
Type	BERYL NEW LED K-2/L4 3600 EDD IP20/44 33 840
Index	19.4032.7223.33
EAN	5902107271312



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	17220
LED-Leistung [W]	90
Leuchtenlichtstrom [lm]	12441
Gesamtleistungsaufnahme [W]	102
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	122
Farbtemperatur [K]	4000
CRI	80
SDCM (LED-Quellen)	2
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 39° / 39,2°
Schutzklasse	I
Schutzart	IP20/44
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	86000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3)
Lx/By	L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	6 (B10), 10 (B16), 10 (C10), 16 (C16)

## Technische Daten



Montageart	in Moduldecken und Gipskartondecken
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9010 (weiß)
Abdeckung	transparentes Glas
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Abmessungen [mm]	650 x 164 x 137
Einbaudurchmesser [mm]	620 x 145

## Lichtverteilung

