

**Produkt:** RUBIN CLEAN CORNER LED 8800 PC KR E IP65 34 830 / 1230X263MM

**Index:** 19.4062.2411.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 1230 x 263 x 115 mm. Gewicht 7,75 kg. Abdeckung: PC (opaleszierendes Polycarbonat). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 72,03%. Abstrahlwinkel: asymmetrische Lichtverteilung -  $I_{max}=-45^\circ$ . Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 147000 (2) h L80/B10 (1) / L70/B50 (2). Leuchtenlichtstrom: 6347 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 49,1 W. Leuchten Lichtausbeute: 129,3 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor  $\cos\phi$ : >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 15 (B10), 25 (B16), 24 (C10), 38 (C16). Umgebungstemperatur:  $-25 \div 30^\circ$  C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK10. Schutzklasse: I. Die Leuchte wird mit einem weißen pulverbeschichteten Stahlraster ausgestattet.

## Produktmerkmale

Kategorie	Clean-Anbauleuchten
Familie	RUBIN CLEAN CORNER LED
Type	RUBIN CLEAN CORNER LED 8800 PC KR E IP65 34 830 / 1230X263MM
Index	19.4062.2411.34

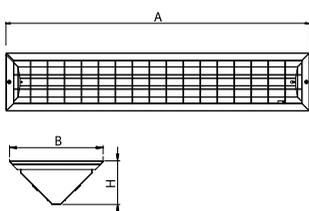


## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	8811
LED-Leistung [W]	46,8
Leuchtenlichtstrom [lm]	6347
Gesamtleistungsaufnahme [W]	49,1
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	129,3
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	asymmetrische Lichtverteilung - $I_{max}=-45^\circ$
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000 (1) / 147000 (2)
Lx/By	L80/B10 (1) / L70/B50 (2)
Umgebungstemperatur [°C]	$-25 \div 30$
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor $\cos\phi$	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	15 (B10), 25 (B16), 24 (C10), 38 (C16)

## Technische Daten

Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	PC (opaleszierendes Polycarbonat)
Stoßfestigkeitsgrad	IK10
Gewicht [kg]	7,75
Abmessungen [mm]	1230 x 263 x 115



## Lichtverteilung

