

Produkt: TOPAZ ODG CLEAN AL LED 8800 PLX EDD IP65 33 830 / 600X600  
Index: 19.4058.3213.33



Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Spezial- oder Betondecken. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9010 (weiß). Abmessungen: 657 x 626 x 50-105 mm. Einbaudurchmesser: 603 x 603 mm. Gewicht 11,1 kg. Abdeckung: PLX (PMMA opal). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 74,50%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 105° / 104,8°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 6618 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 48,8 W. Leuchten Lichtausbeute: 135,6 lm/W. Vorschaltgerät: DIM DALI (EDD). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 14 (B10), 23 (B16), 22 (C10), 35 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

Produktmerkmale

Kategorie	Clean-Einbauleuchten
Familie	TOPAZ ODG CLEAN AL LED
Type	TOPAZ ODG CLEAN AL LED 8800 PLX EDD IP65 33 830 / 600X600
Index	19.4058.3213.33
EAN	5902107083021



Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	8883,4
LED-Leistung [W]	43,6
Leuchtenlichtstrom [lm]	6618
Gesamtleistungsaufnahme [W]	48,8
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	135,6
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	>80
SDCM (LED-Quellen)	3
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 105° / 104,8°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP65
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	100000
Lx/By	L80/B10
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	DIM DALI (EDD)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	14 (B10), 23 (B16), 22 (C10), 35 (C16)

Technische Daten



Montageart	Spezial- oder Betondecken
Leuchtenkörper	Stahlblech
Leuchtenfarbe	RAL 9010 (weiß)
Abdeckung	PLX (PMMA opal)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Gewicht [kg]	11,1
Abmessungen [mm]	657 x 626 x 50-105
Einbaudurchmesser [mm]	603 x 603

Lichtverteilung

