

**Produkt:** BERYL SURFACE NEW LED O-1 1000 PLX E 34 830

**Index:** 19.4041.3311.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: Ø135 x 136 mm. Gewicht 0,95 kg. Abdeckung: PLX (PMMA opal). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 65,92%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 81,6° / 81,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. SDCM=2. CRI85. Lebensdauer: 88000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3) h L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3). Leuchtenlichtstrom: 852 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 9,8 W. Leuchten Lichtausbeute: 86,9 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 60 (B10), 97 (B16), 101 (C10), 162 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP20. Stoßfestigkeitsgrad: IK04. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

Kategorie	Anbauleuchten
Familie	BERYL SURFACE NEW LED O
Name	BERYL SURFACE NEW LED O-1 1000 PLX E 34 830
Index	19.4041.3311.34
EAN	5902107266677



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	1292
LED-Leistung [W]	8,3
Leuchtenlichtstrom [lm]	852
Gesamtleistungsaufnahme [W]	9,8
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	86,9
Farbtemperatur [K]	3000
CRI	85
SDCM (LED-Quellen)	2
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 81,6° / 81,6°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP20
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	88000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3)
Lx/By	L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	60 (B10), 97 (B16), 101 (C10), 162 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	PLX (PMMA opal)
Stoßfestigkeitsgrad	IK04
Gewicht [kg]	0,95
Abmessungen [mm]	Ø135 x 136

## Lichtverteilung

