

**Produkt:** BERYL SURFACE NEW LED O-3 2800 E 34 840

**Index:** 19.4041.7421.34



## Beschreibung

Innenbeleuchtung. Montageart: Anbau an der Decke. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: Ø215 x 166 mm. Gewicht 2,52 kg. Abdeckung: transparentes Glas. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 76,72%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 74,2° / 73,6°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=2. CRI80. Lebensdauer: 91000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3) h L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3). Leuchtenlichtstrom: 2384 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 18,4 W. Leuchten Lichtausbeute: 129,6 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 29 (B10), 47 (B16), 49 (C10), 79 (C16). Umgebungstemperatur: 5 ÷ 30° C. Schutzart: IP20. Stoßfestigkeitsgrad: IK06. Schutzklasse: I. Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471): RG0. Die Leuchte kann in CLO-Ausführung (Constant Lumen Output) hergestellt werden.

## Produktmerkmale

Kategorie	Anbauleuchten
Familie	BERYL SURFACE NEW LED O
Type	BERYL SURFACE NEW LED O-3 2800 E 34 840
Index	19.4041.7421.34
EAN	5902107266196



## Technische Daten

Lichtquelle	LED
LED-Lichtstrom [lm]	3108
LED-Leistung [W]	16,2
Leuchtenlichtstrom [lm]	2384
Gesamtleistungsaufnahme [W]	18,4
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	129,6
Farbtemperatur [K]	4000
CRI	80
SDCM (LED-Quellen)	2
Abstrahlwinkel [°]	(C0-C180) / (C90-C270) - 74,2° / 73,6°
Photobiologische Risikoklasse (IEC/EN 62471)	RG0
Schutzklasse	I
Schutzart	IP20
Netzspannung	220..240 V, 50..60 Hz
Lebensdauer [h]	91000 (1) / 100000 (2) / 100000 (3)
Lx/By	L90/B10 (1) / L80/B10 (2) / L70/B10 (3)
Umgebungstemperatur [°C]	5 ÷ 30
Betriebsgerät	Ein/Aus (E)
Leistungsfaktor cos φ	>0,95
Belastbarkeit der Schaltung	29 (B10), 47 (B16), 49 (C10), 79 (C16)

## Technische Daten



Montageart	Anbau an der Decke
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9016 (weiß)
Abdeckung	transparentes Glas
Stoßfestigkeitsgrad	IK06
Gewicht [kg]	2,52
Abmessungen [mm]	Ø215 x 166

## Lichtverteilung

