

Produkt: UPDOOR MINI LED 2000 PC 840 E IP65 34

Index: 19.3137.0001.34



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Wandleuchte. Gehäuse aus Stahlblech. Farbe - RAL 9016 (weiß). Abmessungen: 190 x 150 x 150 mm. Gewicht 1,5 kg. Abdeckung: PC (opaleszierendes Polycarbonat). Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 63,04%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 100,6° / 103,2°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=2. CRI>80. Lebensdauer: >100000 h L80/B10. Leuchtenlichtstrom: 1295 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 14 W. Leuchten Lichtausbeute: 92,5 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor  $\cos\varphi$ : >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 61 (B10), 98 (B16), 102 (C10), 164 (C16). Umgebungstemperatur: -20÷30 / -25÷30 °C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>UPDOOR MINI LED</b>
Type	<b>UPDOOR MINI LED 2000 PC 840 E IP65 34</b>
Index	<b>19.3137.0001.34</b>
EAN	<b>5902107230692</b>

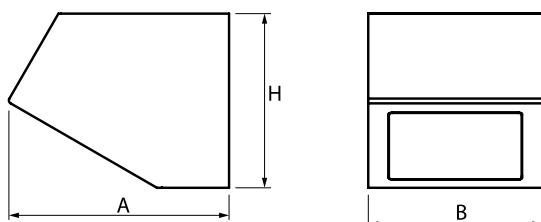


## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>2055</b>
LED-Leistung [W]	<b>12</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>1295</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>14</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>92,5</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>2</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 100,6° / 103,2°</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>&gt;100000</b>
Lx/By	<b>L80/B10</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-20÷30 / -25÷30 TERMOSTAT</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor $\cos\varphi$	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>61 (B10), 98 (B16), 102 (C10), 164 (C16)</b>

## Technische Daten

Montageart	<b>Wandleuchte</b>
Leuchtenkörper	<b>Stahlblech</b>
Leuchtenfarbe	<b>RAL 9016 (weiß)</b>
Abdeckung	<b>PC (opaleszierendes Polycarbonat)</b>
Stoßfestigkeitsgrad	<b>IK08</b>
Gewicht [kg]	<b>1,5</b>
Abmessungen [mm]	<b>190 x 150 x 150</b>



## Lichtverteilung

