

Produkt: KUBIK WALL LONG LED UP OR DOWN 1100 840 E IP65 21

Indeks: 19.3166.0002.21



Opis

Oprawa przeznaczona do oświetlania elewacji budynków. Korpus wykonany z aluminium malowanego specjalną farbą fasadową odporną na warunki atmosferyczne. Energooszczędna oprawa, w której wykorzystane zostały komponenty renomowanych firm. Ergonomiczne kształty oprawy pozwalają na zastosowanie oprawy Kubik niemalże w każdym budynku. Bardzo łatwy montaż. Oprawa charakteryzuje się wysokim stopniem ochrony przed wnikaniem ciał stałych i wody IP65.

Informacje o produkcie

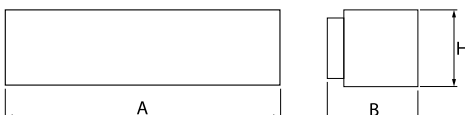
| | |
|-----------|---|
| Kategoria | Oprawy zewnętrzne |
| Rodzina | KUBIK WALL LONG LED UP OR DOWN |
| Nazwa | KUBIK WALL LONG LED UP OR DOWN 1100 840 E IP65 21 |
| Indeks | 19.3166.0002.21 |



Dane świetlne i elektryczne

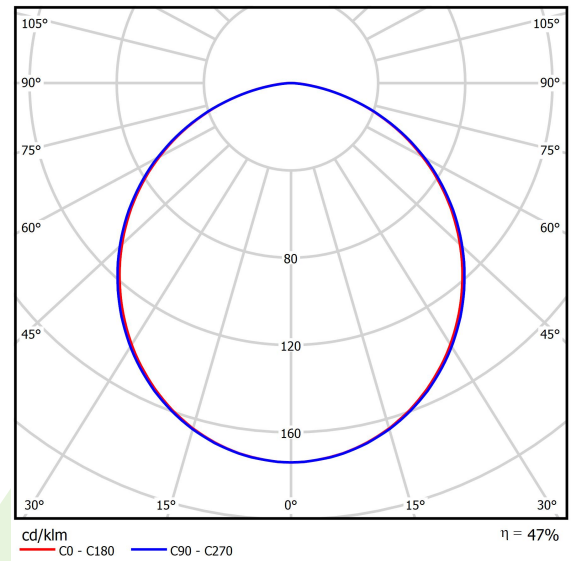
| | |
|------------------------------------|--|
| Typ źródła | LED |
| Strumień LED [lm] | 1161 |
| Moc LED [W] | 6 |
| Strumień oprawy [lm] | 550 |
| Moc oprawy [W] | 7 |
| Skuteczność świetlna oprawy [lm/W] | 78,6 |
| Temperatura barwowa [K] | 4000 |
| CRI | >80 |
| SDCM (źródła LED) | 3 |
| Kąt rozsyłu światła [°] | (C0-C180) / (C90-C270) - 108,6° / 109,4° |
| Klasa ochrony | I |
| Stopień szczelności | IP65 |
| Zasilanie | 220..240 V, 50..60 Hz |
| Żywotność LED [h] | 100000 (1) / 147000 (2) |
| Lx/By | L80/B10 (1) / L70/B50 (2) |
| Temperatura otoczenia [°C] | -25 ÷ 30 |
| Zasilacz elektroniczny | standard (E) |
| Współczynnik mocy cos φ | >0,95 |
| Obciążalność obwodów | 46 (B10), 74 (B16), 72 (C10), 115 (C16) |

Dane mechaniczne



| | |
|-----------------------|--|
| Montaż | naścienny |
| Materiał | aluminium |
| Kolor | RAL 9006 (szary, metaliczna, drobna struktura) |
| Przesłona | opalizowane PMMA |
| Odporność mechaniczna | IK08 |
| Waga [kg] | 1,6 |
| Wymiary [mm] | 324 x 125 x 100 |

Fotometria



Tolerancja strumienia świetlnego +/- 10%. Tolerancja mocy +/- 10%.
Dane techniczne mogą ulec zmianie. Zdjęcia opraw mogą odbiegać od rzeczywistości.
Data ostatniej aktualizacji: 12-01-2022