

**Produkt:** KUBIK WALL LONG LED UP OR DOWN 1100 840 E IP65 21

**Index:** 19.3166.0002.21



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Wandleuchte. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9006 (grau, metallisch, feine Struktur). Abmessungen: 324 x 125 x 100 mm. Gewicht 1,6 kg. Abdeckung: PMMA opal. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 47,35%. Abstrahlwinkel: (C0-C180) / (C90-C270) - 108,6° / 109,4°. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 4000 K. SDCM=3. CRI>80. Lebensdauer: 100000 (1) / 147000 (2) h L80/B10 (1) / L70/B50 (2). Leuchtenlichtstrom: 550 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 7 W. Leuchten Lichtausbeute: 78,6 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,95. Belastbarkeit der Schaltung: 46 (B10), 74 (B16), 72 (C10), 115 (C16). Umgebungstemperatur: -25 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK08. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>KUBIK WALL LONG LED UP OR DOWN</b>
Type	<b>KUBIK WALL LONG LED UP OR DOWN 1100 840 E IP65 21</b>
Index	<b>19.3166.0002.21</b>
EAN	<b>5902107225285</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>1161</b>
LED-Leistung [W]	<b>6</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>550</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>7</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>78,6</b>
Farbtemperatur [K]	<b>4000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
SDCM (LED-Quellen)	<b>3</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>(C0-C180) / (C90-C270) - 108,6° / 109,4°</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>100000 (1) / 147000 (2)</b>
Lx/By	<b>L80/B10 (1) / L70/B50 (2)</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-25 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,95</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>46 (B10), 74 (B16), 72 (C10), 115 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Wandleuchte
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9006 (grau, metallisch, feine Struktur)
Abdeckung	PMMA opal
Stoßfestigkeitsgrad	IK08
Gewicht [kg]	1,6
Abmessungen [mm]	324 x 125 x 100

## Lichtverteilung

