

**Produkt:** KUBIK POLE 4000 3/1/3/1 LED 1,7W ODB E IP65 22 3000K

**Index:** 19.3161.0143.22



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Pollerleuchte. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9007 (dunkelgrau, metallisch, feine Struktur). Abmessungen: 150 x 150 x 4000 mm. Abdeckung: transparentes Polycarbonat. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 83,65%. Abstrahlwinkel: asymmetrische Lichtverteilung. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. CRI>80. Lebensdauer: 50000 h L70/B50. Leuchtenlichtstrom: 830 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 15 W. Leuchten Lichtausbeute: 55,3 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor cosφ: >0,5. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 30 (B16), 33 (C10), 53 (C16). Umgebungstemperatur: -25 ÷ 30° C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK09. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

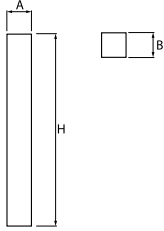
Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>KUBIK POLE LED ODB</b>
Name	<b>KUBIK POLE 4000 3/1/3/1 LED 1,7W ODB E IP65 22 3000K</b>
Index	<b>19.3161.0143.22</b>
EAN	<b>5901867478870</b>



## Technische Daten

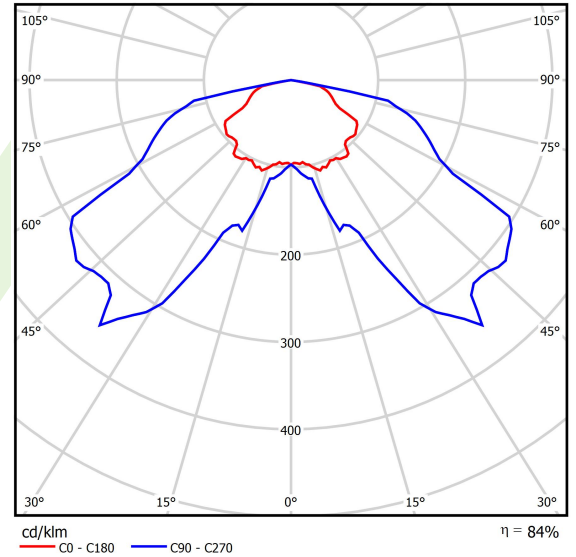
Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>992</b>
LED-Leistung [W]	<b>14</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>830</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>15</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>55,3</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>asymmetrische Lichtverteilung</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>50000</b>
Lx/By	<b>L70/B50</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-25 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor cos φ	<b>&gt;0,5</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>20 (B10), 30 (B16), 33 (C10), 53 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	Pollerleuchte
Leuchtenkörper	Aluminium
Leuchtenfarbe	RAL 9007 (dunkelgrau, metallisch, feine Struktur)
Abdeckung	transparentes Polycarbonat
Stoßfestigkeitsgrad	IK09
Abmessungen [mm]	150 x 150 x 4000

## Lichtverteilung



## Zubehör

Index 17ROFU311150

Name FUNDAMENT B-50

