

**Produkt:** KUBIK POLE 3000 4/4/4/4 LED 1,7W E IP65 22 3000K

**Index:** 19.3160.0119.22



## Beschreibung

Außenbeleuchtung. Montageart: Pollerleuchte. Gehäuse aus Aluminium. Farbe - RAL 9007 (dunkelgrau, metallisch, feine Struktur). Abmessungen: 150 x 150 x 3000 mm. Abdeckung: transparentes Polycarbonat. Der Wirkungsgrad des optischen Systems ist 81,37%. Abstrahlwinkel: asymmetrische Lichtverteilung. Lichtquelle: LED. Farbtemperatur 3000 K. CRI>80. Lebensdauer: 50000 h L70/B50. Leuchtenlichtstrom: 1614 lm. Gesamtleistungsaufnahme: 33 W. Leuchten Lichtausbeute: 48,9 lm/W. Vorschaltgerät: Ein/Aus (E). Netzspannung 220..240 V, 50..60 Hz. Leistungsfaktor  $\cos\phi$ : >0,5. Belastbarkeit der Schaltung: 20 (B10), 30 (B16), 33 (C10), 53 (C16). Umgebungstemperatur:  $-25 \div 30^\circ$  C. Schutzart: IP65. Stoßfestigkeitsgrad: IK09. Schutzklasse: I.

## Produktmerkmale

Kategorie	<b>Aussenleuchten</b>
Familie	<b>KUBIK POLE LED</b>
Type	<b>KUBIK POLE 3000 4/4/4/4 LED 1,7W E IP65 22 3000K</b>
Index	<b>19.3160.0119.22</b>



## Technische Daten

Lichtquelle	<b>LED</b>
LED-Lichtstrom [lm]	<b>1984</b>
LED-Leistung [W]	<b>27</b>
Leuchtenlichtstrom [lm]	<b>1614</b>
Gesamtleistungsaufnahme [W]	<b>33</b>
Leuchten Lichtausbeute [lm/W]	<b>48,9</b>
Farbtemperatur [K]	<b>3000</b>
CRI	<b>&gt;80</b>
Abstrahlwinkel [°]	<b>asymmetrische Lichtverteilung</b>
Schutzklasse	<b>I</b>
Schutzart	<b>IP65</b>
Netzspannung	<b>220..240 V, 50..60 Hz</b>
Lebensdauer [h]	<b>50000</b>
Lx/By	<b>L70/B50</b>
Umgebungstemperatur [°C]	<b>-25 ÷ 30</b>
Betriebsgerät	<b>Ein/Aus (E)</b>
Leistungsfaktor $\cos \phi$	<b>&gt;0,5</b>
Belastbarkeit der Schaltung	<b>20 (B10), 30 (B16), 33 (C10), 53 (C16)</b>

## Technische Daten



Montageart	<b>Pollerleuchte</b>
Leuchtenkörper	<b>Aluminium</b>
Leuchtenfarbe	<b>RAL 9007 (dunkelgrau, metallisch, feine Struktur)</b>
Abdeckung	<b>transparentes Polycarbonat</b>
Stoßfestigkeitsgrad	<b>IK09</b>
Abmessungen [mm]	<b>150 x 150 x 3000</b>

## Lichtverteilung



## Zubehör

Index 17ROFU311150

Type FUNDAMENT B-50

